

Programa

Sessão 1

Modelação Geométrica

| | |
|---|----|
| <i>AIF - Uma estrutura de dados B-rep para modelos poligonais</i> Frutuoso Silva, Abel Gomes | 1 |
| <i>Representação BSP de Curvas Implícitas 2D</i> Francisco Morgado, Abel Gomes | 9 |
| <i>BlobMaker: Free-Form Modelling with Variational Implicit Surfaces</i> Bruno Araújo, Joaquim Jorge..... | 17 |
| <i>Web-based direct manipulation of feature models</i> Rafael Bidarra, Andre van Bunnik, Willem F. Bronsvort | 27 |

Sessão 2

Multimédia e Visualização Gráfica

| | |
|---|----|
| <i>VGLib2D - Biblioteca de classes para a visualização gráfica de grandes volumes de dados em 2D</i> Sofia Gameiro, Luís Almeida, Adérito Marcos | 35 |
| <i>Vídeo Digital para Multimédia: Boas Práticas de Aquisição e Processamento</i> Pedro Lopes, Maria Moreira, Noel Santos..... | 43 |
| <i>Variação Dinâmica do Nível de Detalhe na Simulação Estável de Tecidos</i> Fernando Birra, Manuel Santos | 53 |

Sessão 3

Ambientes Virtuais

| | |
|---|----|
| <i>Computação Gráfica e Arqueologia Urbana: o caso de Bracara Augusta</i> Paulo Bernardes, Manuela Martins..... | 63 |
| <i>Modelação Expedita de Cenas Urbanas</i> António Coelho, A. Augusto Sousa, F. Nunes Ferreira | 73 |
| <i>Identificação e reconstrução 3D de objectos numa malha urbana através de nuvens de pontos georeferenciados</i> Rodrigo Garcia, Mauro Farracha, José Dionisio, Alexandre Bernardino, João Costeira | 83 |
| <i>VRML.... porque não?</i> Alexandrino Gonçalves, António Mendes | 91 |

Sessão 4

Realidade Aumentada

| | |
|---|-----|
| <i>VIDA: Visualizador Interactivo de Dados (biomecânicos) Aumentados</i> José Braz Pereira, João M. Pereira, António Veloso..... | 101 |
| <i>Image Manipulation through Gestures</i> José Dias, Pedro Nande, Pedro Santos, Nuno Barata, André Correia | 111 |
| <i>ARK multi-utilizador</i> Pedro Pereira, Nuno Matos, Luís Grave, Adérito Marcos | 119 |

Sessão 5

Comunicações Curtas

| | |
|---|-----|
| <i>Técnicas de realidade virtual aplicadas ao ensino na área da construção</i> | |
| A. Zita Sampaio, Pedro G. Henriques, Pedro S. Ferreira..... | 125 |
| <i>Sistema de Realidade Virtual para Tratamento de Fobias</i> | |
| Vitor Cunha, Miguel Leitão..... | 131 |
| <i>Simulação e avaliação de um projecto urbano através dos computadores</i> | |
| Pedro Leão Neto..... | 137 |
| <i>Geração de Ambientes Rodoviários Para Simulação de Condução</i> | |
| Carlos Campos, Vítor Cunha, Miguel Leitão..... | 143 |
| <i>Using Sketches to Edit Electronic Documents</i> | |
| Pedro Coelho, Gonçalo Faria, Daniel Gonçalves, Joaquim Jorge..... | 149 |
| <i>Task Analysis and Scenario-Based Design of Calligraphic Interfaces</i> | |
| Filipe Dias, Manuel Fonseca, Joaquim Jorge..... | 153 |
| <i>Polygon Detection from a Set of Lines</i> | |
| Alfredo Ferreira Jr., Manuel Fonseca, Joaquim Jorge..... | 159 |
| <i>Corte de Peças de Pedra: Uma Aplicação da Computação Gráfica</i> | |
| Samuel Silva, Filipe Marques, Manuel Raposo, Joaquim Madeira, Beatriz Sousa Santos..... | 163 |
| <i>GIDes ++</i> | |
| Joaquim Jorge, Nelson Silva, Tiago Cardoso..... | 167 |
| <i>Construção dinâmica de um sistema interactivo para visualização do código intermédio do processo de compilação</i> | |
| Paulo Matos, Pedro Henriques..... | 173 |