

Conteúdo

<u>ORADORES CONVIDADOS</u>	1
Ambient and mobile systems: new challenges for interactive systems analysis	
<i>Michael D. Harrison</i>	3
From Activity Theory to Design Practice	
<i>Larry L. Constantine</i>	5
<u>SESSÃO USABILIDADE</u>	7
Usabilidade - Técnicas de Baixo Custo	
<i>Associação Portuguesa de Profissionais de Usabilidade: Filipe Miguel Tavares</i>	9
A Decisiva Importância da Usabilidade nas Aplicações Móveis	
<i>MobiComp: Luís Carvalho</i>	11
Wintouch - Valor pela Intuitividade	
<i>Wintouch: Carlos Freitas</i>	13
DISPLAX - Desafios de Sistemas de Interação em Locais Públicos	
<i>Edigma.com: Rui Rodrigues</i>	15
<u>SESSÕES TÉCNICAS</u>	17
Acessibilidade	19
ATM Enhanced Accessibility for Disabled Persons: A Study of Time Limits	
<i>João Brisson Lopes, Leonor Moniz Pereira e António Raposo Cordeiro</i>	19
Avaliação do jogo de computador Boccia para adequação a uma equipa de jogadores com paralisia cerebral	
<i>Luís Carlos Bruno, João Brisson Lopes, Luís Filipe Garcia e João Madeiras Pereira</i>	27
O Sítio do Pico: um espaço de aprendizagem para crianças com paralisia cerebral	
<i>Anabela Cardoso da Silva, Elisabete Sousa Cunha, Pedro Rangel Henriques e Sandra Lopes</i>	35
Concepção de um Assistente de Software para o Desenvolvimento de Teclados para o Sistema Eugénio	
<i>Alexandra Moedas, Luís Garcia e Luís Bruno</i>	39
Psicologia Cognitiva e Colaboração	43
SeWiz: Personalizing Psychotherapy	
<i>Marco de Sá, Luís Carriço, Luís Duarte, David Cruz e Cátia Torres</i>	43
Supporting Group Analysis in Psychotherapy	
<i>Luís Carriço, Marco de Sá, Luís Duarte e Tiago Reis</i>	53
Dispositivos de Gestão da Atenção em Sistemas Colaborativos	
<i>António Ferreira e Pedro Antunes</i>	57
Online Communication in a Multimedia Course	
<i>Alexandra Rentróia-Bonito, André Martins, Tiago Guerreiro, Vitor Fernandes e Joaquim A. Jorge</i>	61
Concepção e Desenvolvimento	65
Engenharia Reversa de Sistemas Interactivos Desenvolvidos em Java2/Swing	
<i>João Carlos Silva, José Creissac Campos e João Saraiva</i>	65
Representación abstracta de interfaces de usuario DGAUI	
<i>Javier Rodeiro Iglesias e Susana Gómez-Carnero</i>	73

UML no Desenvolvimento de Sistemas Interactivos	
<i>José Creissac Campos e António Nestor Ribeiro</i>	77
Formalizing Markup Languages for User Interface	
<i>Luís G. M. Ferreira</i>	81
On the road to Rich Digital Books	
<i>Rui Lopes, Carlos Duarte, Hugo Simões e Luís Carriço</i>	85
Interfaces Multimodais e Adaptativas	89
Una Aproximación Sinestésica a la Interacción	
<i>Alberto José Garcia Ariza</i>	89
Gesture Human-Computer Interface for Command and Control	
<i>José Miguel Sales Dias, Pedro Nande, Nuno Barata e André Correia</i>	95
Avaliação de Interfaces Multimodais para Livros Falados Digitais com foco Não Visual	
<i>Carlos Duarte, Teresa Chambel, Hugo Simões, Luís Carriço, Eduardo Santos, Guilherme Francisco, Sérgio Neves, Ana Catarina Rua, João Robalo e Tiago Fernandes</i>	105
Controlo Miográfico de Dispositivos Móveis para Tetraplégicos	
<i>Tiago João Vieira Guerreiro e Joaquim A. Jorge</i>	115
JavaSketchIt2 – Using Relational Adjacency Grammars for Visual Syntax Parsing	
<i>Filipe M. Garcia Pereira, Manuel J. Fonseca e Joaquim A. Jorge</i>	119
Realidade Virtual e Aumentada	123
Engaging Virtual Agents	
<i>Ido A. Iurgel e Adérito F. Marcos</i>	123
Algoritmo de Visão para Humanos Virtuais	
<i>Pedro Semião, Maria Beatriz Carmo e Ana Paula Cláudio</i>	133
Faces – Biblioteca de Expressões Faciais	
<i>Janete Faustino, Ana Paula Cláudio e Maria Beatriz Carmo</i>	139
Usability in Virtual and Augmented Environments: A qualitative study	
<i>Angela Pimentel, Paulo Dias, Frank van Huussen, Pauline van der Horst, Jan-Willem Baggerman, Rafael Bidarra, Joaquim Madeira e Beatriz Sousa Santos</i>	143
Visualização e Pesquisa de Informação	147
Information Visualization Attributes and Operators for a Web Log Based Management System	
<i>Florin Zamfir, Óscar Mealha, Beatriz Sousa Santos e José Nunes</i>	147
Bridging the Gap Between Real and Electronic Documents	
<i>Renata Marin, Tiago Guerreiro, Daniel Gonçalves e Joaquim A. Jorge</i>	157
Pesquisa de Imagens na Web: Estudo de Usabilidade	
<i>Paulo Pombinho de Matos e Ana Paula Afonso</i>	167
Above and Beyond: Outer Space as a Metaphor for Document Browsing and Visualization	
<i>Daniel P. Gonçalves, Luís Bilo, Daniel Gonçalves, Manuel J. Fonseca e Joaquim A. Jorge</i>	177
Avaliação	181
IVY Trace Visualiser	
<i>Nuno Miguel Eira de Sousa e José Creissac Campos</i>	181
I-UsE: Integrated Usability Evaluation Environment	
<i>Luís Marcelino e Vasco Amaral</i>	191
Cognitive walkthroughs in the evaluation of user interfaces for children	
<i>Alexandre Mano e José Creissac Campos</i>	195
POSTERS E DEMOS	199
A System to Evaluate and Understand Routing Algorithms	
<i>Mario Marcelo Berón, Pedro Rangel Henriques e Maria João Varanda</i>	201
Conforto térmico humano: uma interface gráfica	
<i>Celina P. Leão, Pedro Arezes e S. F. C. F. Teixeira</i>	205
Desenho de um Sistema de Recolha de Estatísticas para o Boccia	
<i>Luís Alexandre, Gonçalo Fontes, Nelson Cavaco e Luís Garcia</i>	209

Desenvolvimento de uma Aplicação para a Visualização de Sessões de Hidrocinesioterapia	
<i>Elizabeth S. Carvalho e Adérito F. Marcos</i>	213
Estudos com Observadores para Avaliação de Qualidade: Influência do Contexto e do Tipo de Dados Avaliados	
<i>Samuel Silva, Carlos Ferreira, Joaquim Madeira e Beatriz Sousa Santos</i>	217
Evaluating an Activity-centered Ubiquitous Computing Framework for User Assistance in Public Spaces	
<i>Helder Pinto e Rui José</i>	221
Interior Design Tool for Common Users	
<i>Alfredo Ferreira, Roberto Medeiros, Rui Barreto, Manuel J. Fonseca e Joaquim A. Jorge</i>	225
Multi-Modal Painter: Pintar Usando as Mãos e Fala	
<i>Mariana Cerejo, José Santos, Alfredo Ferreira, Manuel J. Fonseca e Joaquim A. Jorge</i>	229
Plataforma Extensível para Interfaces Multimodais	
<i>Tiago Guerreiro, Vitor Fernandes, Bruno Araújo, Joaquim Jorge e João Pereira</i>	233
<u>ÍNDICE DE AUTORES</u>	237