

# Programa

## Acessibilidade

<b>Disposição de Teclas para Aceleração da Escrita de Textos em Português com Selecção por Varrimento</b>	
Luís Filipe Nobre Horta Baptista Garcia e Luís Miguel Veiga Vaz Caldas de Oliveira .....	1
<b>Usability Evaluation of Digital Talking Books</b>	
Carlos Duarte e Luís Carriço .....	9
<b>Design and Evaluation of a Spoken-Feedback Keyboard</b>	
André Campos, Pedro Branco, Joaquim A. Jorge .....	19

## Trabalho Cooperativo

<b>SAGISc: Sistema Colaborativo para Recolha de Dados Geológicos</b>	
Paula André e Pedro Antunes .....	25
<b>Negociação de Requisitos no modelo SQFD - Software Quality Function Deployment</b>	
João Ramires, Pedro Antunes .....	35
<b>Análise De Modalidades De Mediação Através Da Utilização De Interface Especializada Para Invisuais</b>	
Cristiane de Barros Castilho Loureiro, Andréa Poletto Sonza e Lucila Maria Costi Santarosa .....	45
<b>e-Pacioli - Um Portal de Apoio a Comunidade de Prática</b>	
Manuela Aparício .....	51

## Ergonomia

<b>Sistemas de Informação em Transportes e sua Usabilidade</b>	
Anabela Simões, José Carvalhais, Ana Gomes .....	57
<b>Metodologia para o Desenvolvimento de um Sistema Multimédia Centrada no Utilizador</b>	
Francisco S. Rebelo, Marta S. O. Pereira, Ernesto V. Filgueiras, Raquel R. Santos, José S. Reis .....	67
<b>Ergonomia e Interação Humano-Computador: Usabilidade, Gerência de Conteúdo e outros Conceitos</b>	
Anamaria de Moraes e Robson Santos .....	77
<b>Compreensão da sinalética. Serão os sinais de segurança compreendidos?</b>	
M. Emília C. Duarte, F. Rebelo .....	83
<b>Fatores que Geram Problemas de Interação entre o Usuário e a Publicidade Veiculada na Internet</b>	
Eduardo Rangel Brandão e Anamaria de Moraes .....	89
<b>Governo eletrônico e arquitetura de informação: transparência do estado e usabilidade no Brasil</b>	
Luiz Agner e Anamaria Moraes .....	95

## Computação Gráfica

<b>ARTIC: Augmented Reality Tangible Interface by Color Evaluation</b>	
José Miguel Salles Dias, Nádía Jamal, Rafael Bastos, Pedro Silva .....	99
<b>The Arena: An Indoor Mixed Reality Space</b>	
José Miguel Salles Dias, Rafael Bastos, Pedro Santos, Luis Monteiro, Joaquim Canhoto .....	109
<b>Representação de Paisagens Florestais Adequada à Navegação para Áreas de Grande Dimensão</b>	
André O. Falcão e Manuel Próspero dos Santos .....	121
<b>Modelo Virtual da Construção de uma Ponte: Uma Aplicação Didáctica em Engenharia</b>	
Alcínia Z. Sampaio, Pedro G. Henriques, Pedro Studer e Rui Luizi .....	131
<b>Ensino da Computação gráfica na FCUL</b>	
Ana Paula Cláudio, Maria Beatriz Carmo e João Duarte Cunha .....	135

## Interacção e Multimédia I - Suporte

<b>Aspectos Cognitivos e Estéticos na Concepção de Interfaces para Espaços Hipermédia Baseados em Vídeo</b>	
Teresa Chambel, Nuno Guimarães .....	141
<b>CanonSketch: uma ferramenta para Prototipagem Abstracta e Desenho de Padrões de Interface</b>	
Pedro F. Campos e Nuno J. Nunes .....	151
<b>Construção de Aplicações Hipermédia para Realidade Mista</b>	
Luis Romero, Jorge Santiago, Nuno Correia .....	161
<b>Bringing Marketing methods to Interaction Design: a study of Internet banking</b>	
Lia Patrício, João Falcão e Cunha, Raymond P. Fisk .....	165
<b>Análise de usabilidade baseada em modelos</b>	
José Creissac Campos .....	171
<b>Avaliação Expedita de Livros Falados Digitais</b>	
Joana Pereira, Luís Carriço .....	177

## Interacção e Multimédia II - Aplicações

<b>Avaliação de Protótipos para Recuperação de Documentos Usando Narrativas</b>	
Daniel Gonçalves e Joaquim Jorge .....	181
<b>Interfaces to support the creation of multi-sensory messages: an application to environmental monitoring and education</b>	
Cristina Gouveia, Maria João Silva e Paulo Rosa .....	191
<b>Using the Semantic Web for Web Searches</b>	
Norman Noronha, Mário J. Silva .....	195
<b>Supporting Psychological Therapy with PDAs</b>	
Marco Sá, Luís Carriço .....	201
<b>A Tangible Interface for Augmented Reality Visualisation in 4D Echocardiography Imaging of the Left Ventricle of the Heart</b>	
José Miguel S. Dias, Luis Rosário, Marisa Aurélio, Luis S. Carvalho, Helder Carvalho, Isabel Rocha .....	207
<b>Recuperação de Objectos VRML por esboço</b>	
Tiago Brito, Manuel J. Fonseca, Joaquim A. Jorge .....	213
<b>Pintarolas, a Tangible Sketch Application</b>	
José Miguel S. Dias, Juana Dehanov, Antonio Carola, Carolina Cabral .....	219

## Posters

### Sistemas de Apoio Inclusivos

Leonor Moniz Pereira ..... 223

### Abecedário 3D

Leonel Domingues Deusdado ..... 226

### Construção e Visualização de Modelos Pulmonares usando Malhas Triangulares

Samuel Silva, Joaquim Madeira e Beatriz Sousa Santos ..... 229

### Desenvolvimento de Aplicações para a Indústria do Calçado

Sofia Gameiro, António Freitas, Luís Almeida, Pedro Pereira e Adérito Marcos ..... 232

### Aspectos da Usabilidade em Sites de Comércio Eletrónico

José Guilherme Santa Rosa e Anamaria de Moraes ..... 235

### Um Olhar Ergonómico sobre Ambientes Virtuais

José Guilherme Santa Rosa e Anamaria de Moraes ..... 238

### Problemas de usabilidade na interação de sistemas de publicação de conteúdo com o usuário

Mirian da Rocha Dias e Anamaria de Moraes ..... 241

### e-iTV Multimedia System: Generator of Online Learning Environments through Interactive Television

Alcina Prata, Nuno Guimarães e Piet Kommers ..... 244

### Aplicação Visual Para A Análise De Usabilidade De Sistemas De Informação E Comunicação Sustentados Em Tecnologias Web

Florin Zamfir, José Nunes, Leonor Teixeira, Óscar Mealha e Beatriz Sousa Santos ..... 247

### AHKME: Adaptive Hypermedia Knowledge Management E-Learning Platform

Hugo Miguel G. Rego, Tiago Henrique R.S. L. Moreira e Francisco J. García Peñalvo ..... 250

### Usability Testing of Services offered Through the Internet – Results of a Preliminary Study for Internet Banking

Miguel Gonçalves, Lia Patrício, João Falcão e Cunha ..... 253

### Aplicação de um Cognitive Walkthrough - estudo de caso

Alexandre Mano e José C. Campos ..... 256