

3m Interfaces

António Câmara

Faculdade de Ciências e Tecnologia da Universidade Nova de Lisboa / YDreams

Abstract

Digital television and cinema and interactive billboards are creating the need for new interfaces where the average distance between the user and content is three meters (3m interfaces). This presentation reviews gesture based and mobile control 3m interfaces that have been developed around the world. It also provides a perspective on future developments.

Biography

António Câmara é Professor Catedrático na Faculdade de Ciências e Tecnologia da Universidade Nova de Lisboa. Foi Professor Visitante na Cornell University (1988-89) e no MIT (1998-99). Foi consultor senior para a Expo98 e no Centro Nacional de Informação Geográfica. É CEO da YDreams desde a sua fundação em 2000. Foi o vencedor do Prémio Pessoa em 2006.

A YDreams desenvolve tecnologia inovadora orientada para o utilizador e a sua interface com uma vasta diversidade de sistemas interactivos abrangendo, entre outras, as áreas de computação ubíqua, realidade aumentada e sensores biométricos. A YDreams explora o paradigma de Reality Computing, que procura integrar o universo digital no mundo real, criando sistemas que agregam as sensações do utilizador e estabelecem novas formas de interacção com a tecnologia que dispensam a utilização dos convencionais dispositivos de interacção ligados por cabo.
