

# Conteúdo

|  |           |
|--|-----------|
| <b><u>ORADORES CONVIDADOS</u></b>  | <b>1</b>  |
| <b>Looking at Looking at Looking: Engaging Interactions</b>  |           |
| <i>Golan Levin</i> . . . . .   | 3         |
| <b>3m Interfaces</b>   |           |
| <i>António Câmara</i> . . . . .  | 5         |
| <b><u>SESSÕES TÉCNICAS</u></b>   | <b>7</b>  |
| <b>Aplicações Interactivas</b>   | <b>9</b>  |
| <b>Abordagem Tridimensional e Interactiva para Analisador Tático de <i>Match Racing</i></b>                        |           |
| <i>Fausto José Mourato, Manuel Próspero dos Santos</i> . . . . .   | 9         |
| <b>Hipervídeo na Preservação e Partilha de Memória Cultural e Etnográfica</b>                                      |           |
| <i>António João Saraiva, Manuel José Damásio, Teresa Chambel</i> . . . . .   | 19        |
| <b>Sketch-a-Doc: Sketch a Document to Find It</b>  |           |
| <i>Filipe Rodolfo Alves, Manuel João Fonseca, Daniel Gonçalves</i> . . . . .                                       | 29        |
| <b>Visualização em Ambiente Virtual da Execução Gráfica de uma Cobertura: uma Aplicação Didáctica</b>              |           |
| <i>Alcínia Z. Sampaio, Carlos Oliveira Cruz</i> . . . . .  | 35        |
| <b>You Move You Interact: Developing a dancing performance system for full body interaction</b>                    |           |
| <i>João Martinho Moura, Jorge Sousa, Pedro Branco, Adérito Fernandes Marcos</i> . . . . .                          | 41        |
| <b>Avaliação e Usabilidade</b>   | <b>45</b> |
| <b>Manipulação de Artefactos Móveis Multimodais: Avaliação e Estudos Comportamentais em Contextos Reais</b>        |           |
| <i>Tiago Reis, Luís Carriço, Marco de Sá</i> . . . . .   | 45        |
| <b>Análise Comparativa e Colaborativa para Artefactos Móveis</b>   |           |
| <i>Luís Duarte, Luís Carriço, Marco de Sá</i> . . . . .  | 55        |
| <b>Story Tags: Contar histórias para etiquetar fotografias</b>   |           |
| <i>Nuno Tomás, Tiago Guerreiro, Daniel Gonçalves</i> . . . . .   | 65        |
| <b>PersonalNews: A Nossa Vida de Relance...</b>  |           |
| <i>Bruno Antunes, Tiago Guerreiro, Daniel Gonçalves</i> . . . . .  | 75        |
| <b>Evaluation Criteria of Software Visualization Systems used for Program Comprehension</b>                        |           |
| <i>Mario M. Berón, Daniela da Cruz, Maria João Varanda Pereira, Pedro Rangel Henriques, Roberto Uzal</i> . . . . . | 81        |
| <b>Usability Study of the Gauntlet Wearable Interface</b>  |           |
| <i>Teresa Romão, Nuno Correia, Tiago Martins, Christa Sommerer, Laurent Mignonneau</i> . . . . .                   | 87        |
| <b>Concepção de Interfaces</b>   | <b>93</b> |
| <b>AniMAL: A user interface prototyper and animator for MAL interactor models</b>                                  |           |
| <i>Nuno Guerreiro, Sandrine Mendes, Vítor Pinheiro, José Creissac Campos</i> . . . . .                             | 93        |
| <b>Processo de Teste de Interfaces Gráficas com o Utilizador Baseado em Modelos Visuais (VAN4GUIM)</b>             |           |
| <i>Ana Cristina Ramada Paiva, Rodrigo M. L. M. Moreira</i> . . . . .   | 103       |

|   |            |
|---|------------|
| <b>Um Caso Prático de Reabilitação de um Editor de Jogos Móveis Utilizando o Paradigma Model-View-Controller</b>                              |            |
| <i>Bruno Miguel Cardoso, Teresa Romão</i> . . . . .   | 109        |
| <b>Definição de Cenários para o Desenho e Avaliação de Interfaces para Dispositivos Móveis</b>  |            |
| <i>Marco de Sá, Luís Carriço</i> . . . . .  | 115        |
| <b>Realidade Virtual / Aumentada</b>  | <b>121</b> |
| <b>Experiência de Realidade Virtual Imersiva no Ambiente CaveHollowspace do Lousal</b>  |            |
| <i>Patrícia Bastos, Miguel Sales Dias</i> . . . . .   | 121        |
| <b>Avaliação de Usabilidade em Ambientes de Realidade Virtual: Um Estudo com Utilizadores</b>   |            |
| <i>Samuel Silva, Paulo Dias, Beatriz Sousa Santos, Norberto Salgado, Luís Capucho, Filipe Lino, Vitor Carvalho, Carlos Ferreira</i> . . . . . | 131        |
| <b>Auralização em Tempo Real num Ambiente de Realidade virtual</b>  |            |
| <i>Ricardo Casaleiro, Paulo Dias, Guilherme Campos, Beatriz Sousa Santos</i> . . . . .  | 137        |
| <b>Aplicações Interactivas em Realidade Aumentada</b>   |            |
| <i>Paulo Ricca, Rui Braga, Marta Boas, Vasco Duarte, Marco Sousa, João Coelho, Luís Romero</i> . . . . .                                      | 143        |
| <b>2D Visual codes: Why are they not everywhere?</b>  |            |
| <i>Sérgio Oliveira, Rui José</i> . . . . .  | 149        |
| <b>Computação Móvel</b>   | <b>155</b> |
| <b>Presence Management and Bluetooth Naming on Situated Displays</b>  |            |
| <i>Nuno Otero, Rui José</i> . . . . .   | 155        |
| <b>MoViSys – Um Sistema de Visualização para Dispositivos Móveis</b>  |            |
| <i>Ana F. Vaz, Paulo P. de Matos, Ana Paula Afonso, Maria Beatriz Carmo</i> . . . . .   | 165        |
| <b>RealFind: “Onde estão as Actas do Interação 2006?”</b>   |            |
| <i>Leonel Câmara, Tiago Guerreiro, Daniel Gonçalves</i> . . . . .   | 175        |
| <b>Framework de distribuição assíncrona de aplicações móveis situadas</b>   |            |
| <i>Miguel Borges, José Creissac Campos, António Nestor Ribeiro</i> . . . . .  | 181        |
| <b>Visualização de Imagens HDR em Dispositivos com Ecrã Pequeno</b>   |            |
| <i>Carlos Urbano, Luís Magalhães, João Paulo Moura, Adérito Fernandes Marcos</i> . . . . .  | 187        |
| <b>Acessibilidade</b>   | <b>193</b> |
| <b>Acessibilidade Móvel: Soluções para Deficientes Visuais</b>  |            |
| <i>Paulo Lagoá, Hugo Nicolau, Tiago Guerreiro, Daniel Gonçalves, Joaquim Jorge</i> . . . . .  | 193        |
| <b>O Impacto da Avaliação de Acessibilidade em Estudos de Larga Escala sobre a Usabilidade Universal da Web</b>                               |            |
| <i>Rui Lopes, Luís Carriço</i> . . . . .  | 203        |
| <b>Avaliação e Redesenho da Usabilidade e da Acessibilidade do Sítio Web da ESTIG</b>   |            |
| <i>Luís Bruno, Joaquina Carreiro, Hugo Gonçalves, Luís Garcia</i> . . . . .   | 213        |
| <b>Geração Automática de Abreviaturas para Sistemas de Comunicação Alternativa do Português Europeu</b>                                       |            |
| <i>Luís Gracia, Luís Oliveira</i> . . . . .   | 223        |
| <b>Finalmente Limpinho! Interface física para os meus primeiros contactos com a higiene oral</b>  |            |
| <i>Cristina Sylla, Pedro Branco</i> . . . . .   | 229        |
| <b>Posters e Demonstrações</b>  | <b>235</b> |
| <b>Projecto FUN (Find Ur Neighbours): Processo de construção de uma aplicação social na Web</b>   |            |
| <i>Ana Cristino, Diogo Silva, Maria João Maia, Tiago Moreira, Ana Carla Amaro, Maria João Antunes</i> . . . . .                               | 235        |
| <b>Criação Interactiva de Banda Desenhada</b>   |            |
| <i>Ricardo Abreu Lopes, Manuel J. Fonseca, Tiago D. Cardoso, Nelson F. Silva</i> . . . . .  | 239        |

|  |            |
|--|------------|
| <b>Tag Around: Interface Gestual para Anotação de Imagens</b>      |            |
| <i>Duarte Gonçalves, Rui Jesus, Filipe Grangeiro, Nuno Correia</i> | 243        |
| <b>CameraPhone: Interação baseada em Câmara</b>                    |            |
| <i>Tiago Trindade, Tiago Guerreiro, Joaquim A. Jorge</i>           | 247        |
| <b>EasyHouse: A Multimodal Domotic System for the Tetraplegic</b>  |            |
| <i>David M. Graça, Tiago Guerreiro, Joaquim A. Jorge</i>           | 251        |
| <b><u>ÍNDICES</u></b>  | <b>255</b> |
| Autores  | 257        |
| Palavras Chave   | 258        |