

Prefácio

A Interação Pessoa-Máquina é uma área multidisciplinar em rápida evolução. Envolve áreas tão diversas como a concepção de hardware, engenharia de software, design, ergonomia ou psicologia cognitiva. As sinergias entre estas áreas permitem a criação de sistemas interactivos que respondem às reais necessidades dos seus utilizadores.

Na sequência do sucesso das duas primeiras edições, organiza-se agora a Interação 2008 – 3a. Conferência Nacional em Interação Pessoa-Máquina – numa iniciativa conjunta do Grupo Português de Computação Gráfica e da Universidade de Évora. Tal como nas edições anteriores, a Interação 2008 visa promover um ponto de encontro da comunidade interessada na Interação Pessoa-Máquina em Portugal. Reunindo investigadores, docentes e profissionais das diversas áreas envolvidas, potencia-se a partilha de conhecimentos e pontos de vista, permitindo a divulgação de trabalhos realizados ou em curso e a troca de experiências entre as comunidades académica e industrial.

Adoptando uma postura marcadamente multidisciplinar, a conferência desafiou os autores a abordar desde os fundamentos teóricos às práticas e aplicações emergentes, visando explorar sinergias nas seguintes dimensões:

- Aspectos Teóricos em Interação Pessoa-Máquina
- Concepção, Desenvolvimento e Avaliação de Sistemas Interactivos
- Tecnologias de Suporte à Interação
- Aplicações Interactivas

Em resposta a este desafio, foram recebidos 40 trabalhos de autores oriundos de Portugal, Argentina e Áustria. Destes, 19 eram artigos longos (até 10 páginas), 16 artigos curtos (até 6 páginas) e 5 propostas de posters/demonstrações.

Como resultado do processo de revisão dos trabalhos propostos, foram organizadas seis sessões técnicas em que foram apresentados 12 artigos longos e 19 artigos curtos, bem como uma sessão de posters e demonstrações em que foram apresentados 5 trabalhos. De notar que, tendo em vista abarcar uma comunidade o mais lata possível, o Comité de Programa convidou os autores de 6 trabalhos originalmente submetidos como artigos longos a re-submete-los como artigos curtos (vindo 5 a ser aceites para publicação) e os autores de 2 trabalhos submetidos originalmente como artigos curtos a re-submete-los como poster/demonstrações (vindo um a ser publicado neste novo formato). Para complementar o programa técnico foram ainda organizadas duas sessões proferidas por convidados internacionais de renome e uma *workshop* sobre Tecnologias Multimédia no Ensino.

A conferência decorreu entre os dias 15 e 17 de Outubro de 2008, nas instalações da Universidade de Évora. Procurou-se que ela fosse um retrato do trabalho que vem sendo desenvolvido nesta área em Portugal. Assim, as sessões técnicas desenvolveram-se em torno de seis temas principais, seleccionados a partir da análise dos trabalhos aceites: Aplicações Interactivas, Avaliação e Usabilidade, Concepção e Desenvolvimento, Computação Móvel e Acessibilidade. Sem se tratar de uma classificação estanque, pensamos ser esta uma organização natural e abrangente dos trabalhos apresentados.

Terminamos agradecendo aos membros do Comité Organizador e da Comissão de Programa todo o seu trabalho, aos oradores convidados, Golan Levin e António Câmara, bem como a todos os autores. Agradecemos finalmente a todos os patrocinadores por nos ajudarem a tornar este evento possível. Esperamos que esta tenha sido mais uma contribuição para fomentar a partilha e colaboração da comunidade Interação Pessoa-Máquina em Portugal.

Évora, Outubro de 2008

José Creissac Campos
Daniel Gonçalves
Teresa Romão
Luís Rato